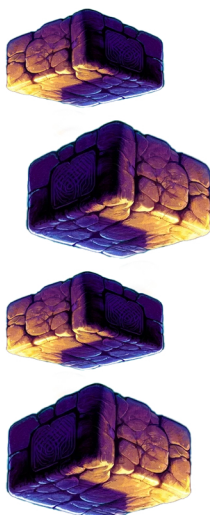




Gra "Cavernia" została opracowana i wydana przez Zeppelin Games Limited, oferując perspektywę boczną z przewijaniem w 2D. Gra była dostępna na dyskach 5,25 cala i kasetach, co odpowiadało formatom mediów tamtej epoki. Gra została również wydana w różnych regionach, w tym w Wielkiej Brytanii w 1990 roku oraz w Polsce w 1992 roku.



"Cavernia" to gra akcji na platformę Atari 8-bit wydana w 1990 roku. Gracze wcielają się w postać Teddy'ego Arkelthorpe'a, przemierzając szesnaście poziomów umieszczonych w jaskiniowym świecie. Celem gry jest zebranie wszystkich skarbów rozsianych po każdym poziomie, zdobycie klucza i dotarcie do wyjścia, aby przejść na kolejny poziom. Rozgrywka obejmuje typowe dla gatunku platformówki elementy, takie jak skakanie przez przepaści, jazda na poruszających się platformach i wspinalanie się, aby złapać krawędzie. Gracze muszą także zmierzyć się z różnymi wrogami, takimi jak duchy i mutanty, oraz pokonać niebezpieczne przeszkody, w tym kolce i spadające stalaktyty, które przy kontakcie prowadzą do utraty życia.

