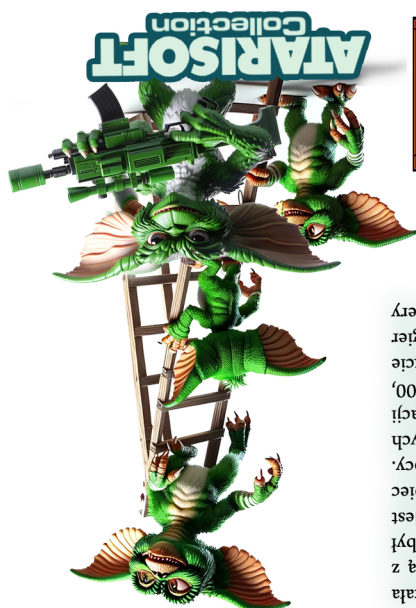




Gra "Gremlins" na platformę Atari 8-bit została wydana w 1984 roku przez AtariSoft i jest grą z gatunku arcade. Inspiracją do stworzenia gry był film o tym samym tytule. Głównym celem gry jest zatrzymanie wszystkich Mogwaiów, aby zapobiec ich transformacji w Gremliny po północy. Mechanika gry opiera się na kluczowych elementach fabuły filmu, w tym na transformacji Mogwaiów w Gremliny, jeśli zjedzą coś po 23:00, oraz na ich zdolności do mnożenia się w kontakcie z wodą. Gra ta jest uważana za klasykę wśród gier z lat 80. i oferuje nostalgiczny powrót do ery 8-bitowych komputerów

