



Gra Ghostbusters na Atari 8-bit, opracowana i wydana przez Activision w 1984 roku, jest grą akcji inspirowaną ikonycznym filmem o tej samej nazwie. Oferuje unikalne połączenie rozgrywki z widokiem z góry i boku. Gracze zarządzają zespołem Pogromców Duchów z ich kwater głównych, monitorując mapę środowiskowego Manhattanu w poszukiwaniu alarmów duchów. Gra polega na nawigowaniu Ghostmobile przez ruch uliczny do nawiedzonych lokalizacji, gdzie przełącza się na widok boczny, aby rozstawić promienie protonowe i pułapki w celu złapania duchów. Udaane złapania nagradzają graczy pieniędzmi, które mogą być wykorzystane do zakupu nowych pojazdów i ulepszeń. Wyzwanie gry wzrasta wraz ze wzrostem poziomu energii PK w mieście, kulminując w ostatecznym starciu w Świątyni Znuł, jeśli poziom są utrzymywane pod kontrolą

