



Gra charakteryzuje się elementami przygodowymi! oferując doświadczenie w 2D. Za rozwój odpowiada Ian Copeland (programista). Richard Boston (grafik) oraz Adam Gilmore (dźwięk). "Blinky's Scary School" cieszy się pozytywnymi opiniami! za swój uroczy i inteligentny projekt. odpowiedni poziom trudności oraz wkład w gatunek graficznych przygodówek pod koniec ery 8-bitów. krytyki dotyczą głównie braku wystarczającej ilości efektów dźwiękowych! problemów z kontrolą postaci. zwłaszcza podczas skoków.

"Blinky's Scary School" to platformówka wydana w 1990 roku przez Zeppelin Games. dostępna na takie platformy jak C64, Atari XL/XE, ZX Spectrum, Amiga! Atari ST. W tej grze wcielamy się w postać małego ducha o imieniu Blinky, którego zadaniem jest zgnać kłatwę nałożoną na zamek przez znanego łowcę duchów, Reda Lairda McTavisha. Aby osiągnąć ten cel, gracz musi eksplorować zamek w poszukiwaniu składników magicznego eliksiru, który przygotowuje się w kotle. Podczas przygody można także znaleźć inne użyteczne przedmioty ułatwiające misję.

BLINKY'S SCARY SCHOOL