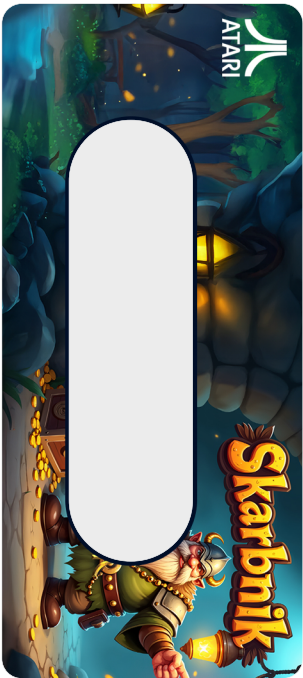




SKARBNIK

Tzecie słucieie panowania Korga, króla kartów Eldaaru odznaczało się spokojną monotonią. Władca, niegdyś energiczny i śmiały wraz z wielkimi sławami, stał się coraz większym miłośnikiem spokoju. Ustalił wyprawy wojenne a skarbiec puchł od kosztowności wydobywanych w kopalniach podobnych wcześniej krai.

Król Korg uwielbiał rozkoszować się posiadaniem bogactwem. Często schodził do głębokich lochów gdzie całymimi godzinami bawił się układaniem swych kosztowności w najrozmaitsze wzory ciesząc jego ciche oczy.

Aż pewnego dnia wymyślił okrutną zabawę: swemu wiernemu słudze piastującemu godność skarbnika dał szereg wyrzutowanych wzorów, które ten miał układać ze zgromadzonych szlachetnych kamieni. W przypadku powodzenia obiecał wielką nagrodę (może nawet sukcesję tronu), w razie niepowodzenia zagroził śmiercią.

Skarbnik otrzymał zadanie, które zdawało się niewykonalne. Złosił wladca nie dał mu bowiem kamieni potrzebnych do ułożenia zadanych wzorów. Nie wziął jednak pod uwagę naturalnego u kartów talentu rzucania zaklęć. Ta umiejętność może uratować skarbnikowi życie...

CEL GRY:

Wskazując poszczególne kamienie poddajesz je przemianie. Magia działa wg wzoru ukazanego u góry ekranu, przy czym kamień wskazany przechodzi dwa cykle przemian, a sąsiadujące z nim jeden cykl przemian.

STEROWANIE:

Joystickiem zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami. Przyciskiem STRZAŁ w trakcie gry wskazujemy kamień, którego przemiany chcemy dokonać.

Sposób wczytywania:

TASMA: przewin taśmę na początek sygnału, wcisnij PLAY w magnetołonie, włącz komputer trzymając naciśnięte klawisze START i OPTION, a następnie naciśnij dowolny klawisz komputera.

Wszelkie prawa zastrzeżone.
Koplowanie bez zezwolenia producenta zabronione.