



KULT TO GRA ZRĘCZNOŚCIOWA WYDANA W 1992 ROKU PRZEZ POLSKĄ FIRMĘ ASF NA KOMPUTERY ATARI 8-BITOWE. GRACZ STERUJE NOWOCZESNYM HELIKOPTEREM, KTÓREGO ZADANIEM JEST WALKA Z MUTANTAMI OPANOWUJĄCYMI PLANETĘ PO NIEUDANYM EKSPERYMENCIE. GRA SKŁADA SIĘ Z OSMIU ETAPÓW, Z KTÓRYCH KAŻDY KOŃCZY SIĘ STARCIEM Z BOSEM. ROZGRYWKA POLEGA NA ELIMINACJI.

ATARI 30

ASF S.C.

KULT

WEDZ DO ŚWIATA MROKU I CHAOSU, GDZIE KAŻDY RUCH DECYDUJE O TWOIM PRZETRZĄNIU. KULT TO DYNAMICZNA GRA AKCJA W KTOREJ STERUJESZ FUTURYSTYCZNYM STATKIEM BOJOWYM, PRZEMIERZAJĄC RUINY POSTAPOKALIPTYCZNEGO ŚWIATA PEŁNEGO WROGICH MASZYN I TAJEMNICZYCH STRUKTUR. TWOIM CELEM JEST WALKA O PRZETRZĄNIĘ W NIEUSTAN- NIE ZMIENIAJĄCYM SIĘ, BRUTALNYM ŚRODOWISKU STRZELAJ, UNIKAJ, EKSPLODUJ – I NIGDY SIĘ NIE PODDAWAJ!

EKSCYTUJĄCA AKCJA: WALCZ Z HORDAMI WROGÓW I POŁOŹNIĄ WYMAGAJĄCĄCE POZIOMY MROČNY KLIMAT. ZATRAĆ SIĘ W DYSTORPIONEJ ATMOSFERZE PEŁNEJ NIEBEZPIECZEŃSTW, WYZWANIE, PRECYZJA I SZYBKOŚĆ TO TWOJA JEDYNA MĄDROŚĆ NA SIŁKACH.

POSIĄGA KLASYKA: JEDNA Z NAJBARDZIEJ KULTOWYCH POLSKICH GIER NA ATARI XL/XE.

CZY ODMĄCZYSZ SIĘ WIEŚĆ DO ŚWIATA KULTU I STAĆ SIĘ JEGO CZĘŚCIĄ?

ASF S.C.