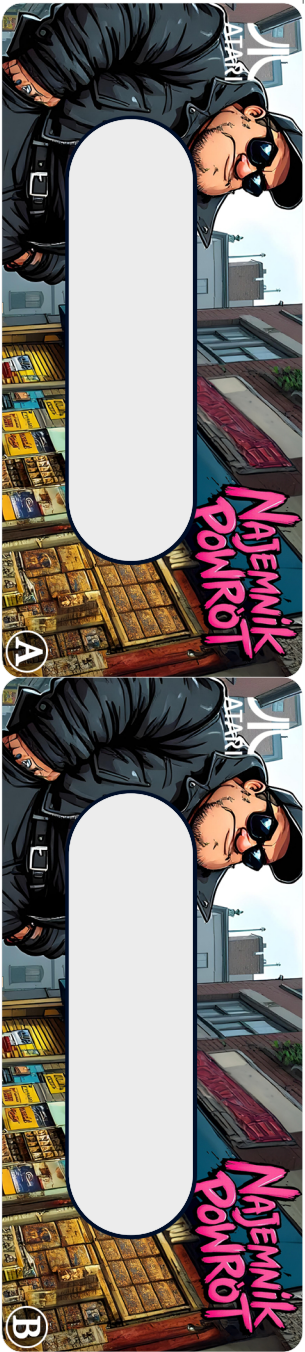




ATARI 37

**NAJEMNIK POWRÓT**

Kryształ sp. z o.o., dynamiczna strzelanka z widokiem pierwszoosobowym, wyróżniła się możliwością sterowania joystickiem lub myszą, a za jej powstaniem odpowiedzialni Tomasz Łuszcz (grafika i dźwięk) oraz Artur Młarecki (programowanie).

ATARI

**NAJEMNIK - Powrót to strzelanka pierwszoosobowa. Gracz wciela się w rolę najemnika. Przed każdą misją gracz może odwiedzić sklep z bronią, strzelnicę i kasyno. Za wykonanie każdej misji najemnik otrzymuje zapłatę. Gracz może wydawać zarobione pieniądze w kasynie lub w sklepie z bronią. W ofercie sklepu znajduje się kamizelka kuloodporna oraz pięć rodzajów broni: pistolet GOLT, strzelba, karabin maszynowy, uzi, wyrzutnia rakiet oraz granaty. Aby zostać dopuszczonym do każdej misji, gracz musi zdeklarować na strzelnicy. Gra toczy się na jednej planszy. Zadaniem najemnika jest wytopienie i zabicie wroga bez utraty całej energii.**

**ATARI**

**GALETER**

WIE JEST WOLNE JONAK PROSTOZŁ. N